

공포장르의 인터랙티브 게임 개발 및 출시

포비아게임즈 팀

목차

A table of contents.

01 도전목표

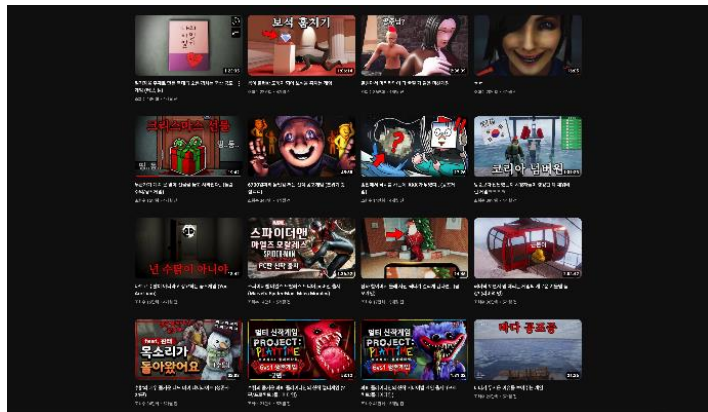
02 제작과정

03 게임소개

04 추후 계획

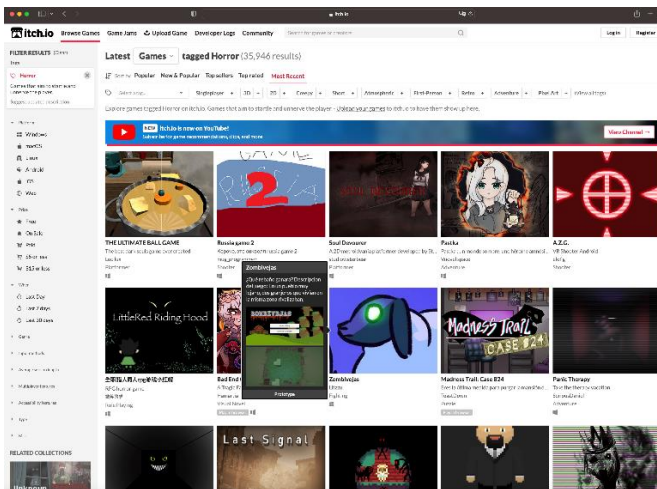
도전 목표

도전 목표



공포 장르의 인터랙티브
게임 제작

스팀(STEAM) 출시



유튜버나 스트리머를 통한 홍보

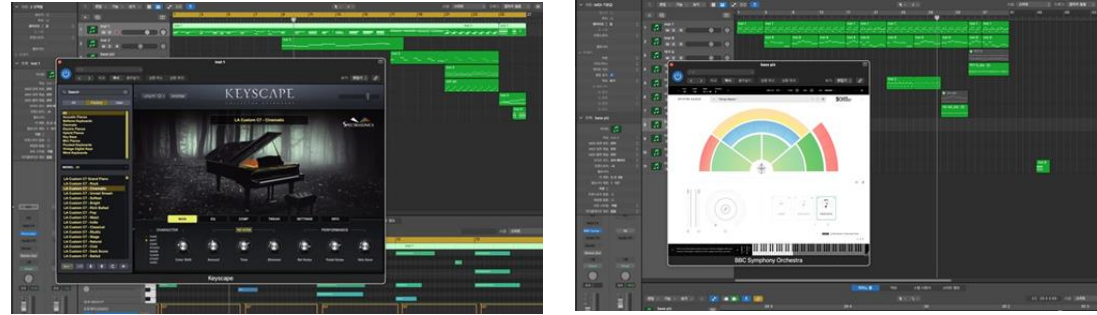
제작 과정

게임 기획 및 컨셉아트



사운드 작업

배경음악 제작



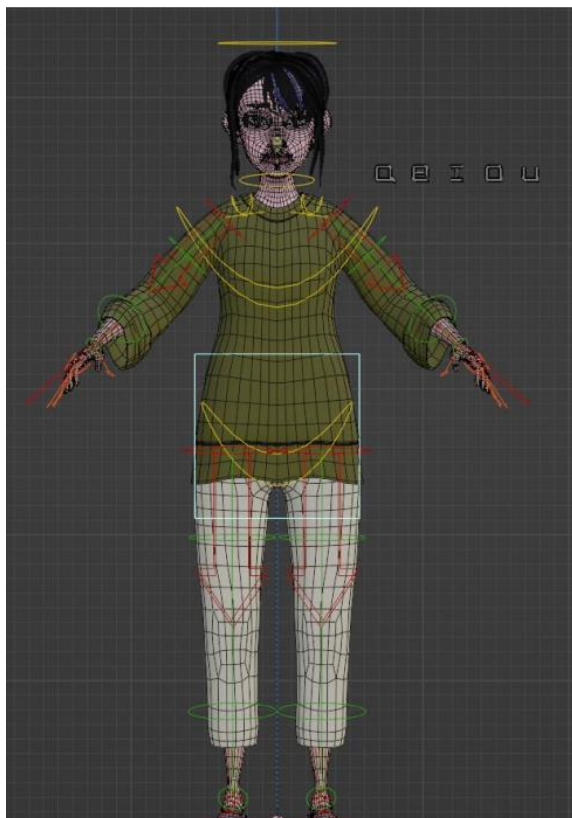
엠비언스 및 애니메이션 싱크 작업



3D 캐릭터 작업



모델링



리깅

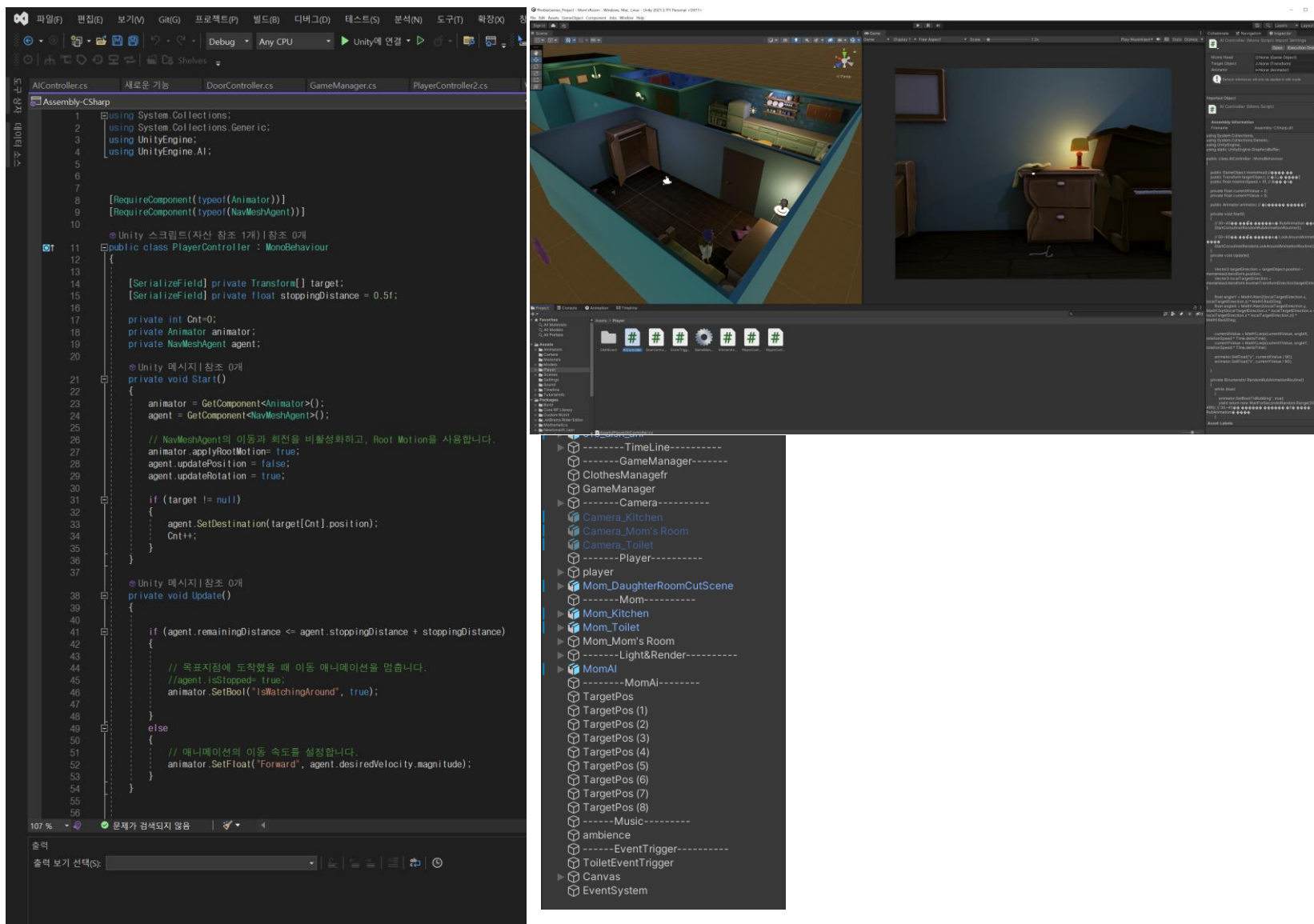


애니메이션

맵 구현 작업



게임 구현 작업



게임 소개

게임 소개

장르 : 1인칭 퍼즐 인터랙티브 공포게임

플랫폼 : PC, 모바일(안드로이드)

유통 : Steam, Itch.IO, 구글 플레이스토어

게임 소개

장르 : 1인칭 퍼즐 인터랙티브 공포게임

플랫폼 : PC, 모바일(안드로이드)

유통 : Steam, Itch.IO, 구글 플레이스토어

게임 줄거리

주인공(플레이어)은 책 속의 딸 아이이다. 하루하루 책 속의 내용대로 살아가고 책의 세계관에 의해 매일 하루만의 기억을 갖고 산다. 주인공은 지난 날들의 자신이 남겼던 메모를 찾고 추리하면서 엄마의 이상함을 깨닫게 된다. 엄마에 대해 끊임없이 의심한 결과 이 세계와 엄마에 관한 진실을 알아냄과 동시에 탈출할 방법을 찾게 되고 이상한 엄마를 피해 집 바깥으로 탈출을 시도한다.

게임 영상

<https://www.youtube.com/watch?v=fus1nw8DmvY>

인게임 사진



추후 계획

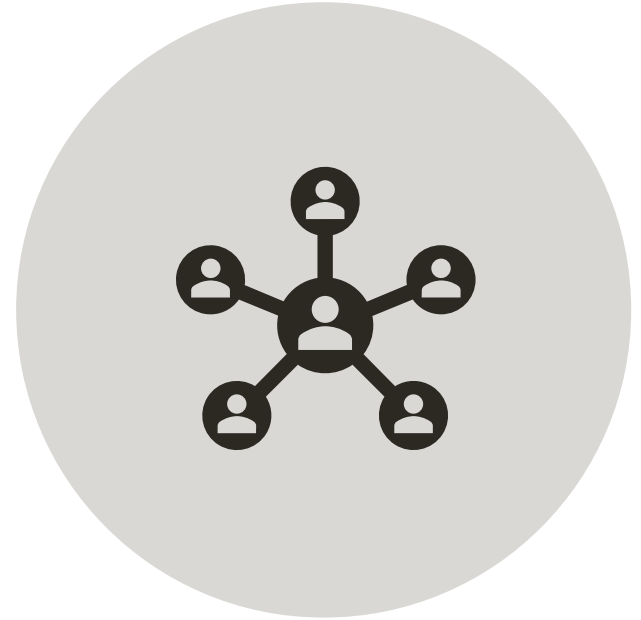
제목을 입력하세요



—
베타버전 출시



—
유튜버, 스트리머와의
컨택



—
피드백, 수정&보완